

## **Address-Book**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Address-Book		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 23, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Address-Book</b>	<b>1</b>
1.1	Address-Book.guide	1
1.2	Address-Book.guide/copyright	3
1.3	Address-Book.guide/registrierung	3
1.4	Address-Book.guide/Einfuehrung	5
1.5	Address-Book.guide/vorraussetzungen	6
1.6	Address-Book.guide/installation	6
1.7	Address-Book.guide/CF_win	7
1.8	Address-Book.guide/CF_format	7
1.9	Address-Book.guide/CF_general	8
1.10	Address-Book.guide/CF_Arexx	10
1.11	Address-Book.guide/CF_printer	10
1.12	Address-Book.guide/CF_zusatz	11
1.13	Address-Book.guide/tooltypes	12
1.14	Address-Book.guide/main	12
1.15	Address-Book.guide/wi_main	13
1.16	Address-Book.guide/MA_menu	14
1.17	Address-Book.guide/WI_edit	18
1.18	Address-Book.guide/WI_print	19
1.19	Address-Book.guide/WI_search	19
1.20	Address-Book.guide/WI_dial	20
1.21	Address-Book.guide/Arexx_main	20
1.22	Address-Book.guide/AP_server	21
1.23	Address-Book.guide/AR_se_add	22
1.24	Address-Book.guide/AR_se_edit	23
1.25	Address-Book.guide/AR_se_delete	23
1.26	Address-Book.guide/AR_se_search	24
1.27	Address-Book.guide/AR_se_lock	26
1.28	Address-Book.guide/AR_se_unlock	27
1.29	Address-Book.guide/AR_se_query	28

---

---

1.30	Address-Book.guide/AR_se_select	28
1.31	Address-Book.guide/AR_se_load	30
1.32	Address-Book.guide/AR_se_save	30
1.33	Address-Book.guide/AR_se_first	31
1.34	Address-Book.guide/AR_se_last	31
1.35	Address-Book.guide/AR_se_next	32
1.36	Address-Book.guide/AR_se_prev	32
1.37	Address-Book.guide/AR_se_reqfile	33
1.38	Address-Book.guide/AR_se_resp	33
1.39	Address-Book.guide/AR_se_string	34
1.40	Address-Book.guide/AR_se_stem	35
1.41	Address-Book.guide/AP_main	37
1.42	Address-Book.guide/AR_add	38
1.43	Address-Book.guide/AR_delete	39
1.44	Address-Book.guide/AR_edit	39
1.45	Address-Book.guide/AR_first	40
1.46	Address-Book.guide/AR_groupm	40
1.47	Address-Book.guide/AR_last	41
1.48	Address-Book.guide/AR_load	42
1.49	Address-Book.guide/AR_lock	42
1.50	Address-Book.guide/AR_lockgui	43
1.51	Address-Book.guide/AR_new	43
1.52	Address-Book.guide/AR_next	44
1.53	Address-Book.guide/AR_prev	44
1.54	Address-Book.guide/AR_query	45
1.55	Address-Book.guide/AR_reqfile	46
1.56	Address-Book.guide/AR_resp	46
1.57	Address-Book.guide/AR_string	47
1.58	Address-Book.guide/AR_save	47
1.59	Address-Book.guide/AR_search	48
1.60	Address-Book.guide/AR_setgroup	50
1.61	Address-Book.guide/AR_setreq	52
1.62	Address-Book.guide/AR_sort	52
1.63	Address-Book.guide/AR_status	54
1.64	Address-Book.guide/AR_unlock	54
1.65	Address-Book.guide/AR_unlockgui	55
1.66	Address-Book.guide/AP_updates	56
1.67	Address-Book.guide/AP_supp	56
1.68	Address-Book.guide/AP_history	56
1.69	Address-Book.guide/MUI	56
1.70	Address-Book.guide/textfield	57
1.71	Address-Book.guide/installer	57
1.72	Address-Book.guide/INDEX	58

---

# Chapter 1

## Address-Book

### 1.1 Address-Book.guide

Address-Book V01.00

(C)1994-96 Joerg Krause

-SHAREWARE-

Das sollten alle lesen...

Copyright

Das Rechtliche.

Registrierung

Wie und warum man registrierter Benutzer wird.

Einleitung...

Einfuehrung

Warum ist Address-Book entstanden?

Vorraussetzungen

Auf welchem Rechner laeuft Address-Book?

Installation

Wie wird Address-Book installiert?

Die Konfiguration...

Einstellungen

Die Einstellungen.

Tooltypes

Erlaeuterung der unterstuetzten Tooltypes.

## Die Bedienung...

Das Hauptfenster

Das Hauptfenster.

Das Hauptmenue

Das Hauptmenue.

Das Bearbeitungsfenster

Bearbeiten von Datensaeetzen.

Das Drucken

Das Drucken von Datensaeetzen.

Das Suchen

Das Durchsuchen des Datensatzes.

Das Waehlfenster

Das Waehlfenster.

## Der Arexx-Port...

Arexx

Generelle Erlaeuterungen.

Der Server

Abook-Server.

Hauptprogramm

Der Arexx-Port des Hauptprogrammes.

## Sonstiges...

Updates

Wie man neue Versionen bekommt.

Support

Wie erreicht man den Autor.

History

Was bisher geschah.

## Rechtliches...

MUI

Ueber MUI.

Textfield Class

Ueber die Textfield Class.

Installer

Ueber den Installer.

Index...

Index

Stichwortverzeichnis

## 1.2 Address-Book.guide/copyright

Copyright

\*\*\*\*\*

Address-Book V01.00

(C)1994-96 Joerg Krause

Diese Dokumentation darf kopiert und weitergegeben werden solange die Copyright-Notiz und diese Erlaubnis unveraendert auf allen Kopien enthalten ist.

Es wird keine Garantie gegeben, dass die Programme, die in dieser Dokumentation beschrieben werden, 100%ig zuverlaessig sind. Sie benutzen diese Programme auf eigene Gefahr. Der Autor kann auf \*keinen\* Fall fuer irgendwelche Schaeden verantwortlich gemacht werden, die durch die Anwendung dieser Programme entstehen.

Dieses Paket darf in Public-Domain Sammlungen aufgenommen werden, insbesondere in Fred Fishs Amiga Disk Library (CD ROM Versionen dieser Sammlung eingeschlossen). Die Distributionsdatei darf in Mailboxsystemen oder auf FTP Servern abgelegt werden. Wenn Sie dieses Paket weitergeben wollen, dann muessen Sie die originale Distributionsdatei benutzen.

Keines der Programme darf ohne schriftliche Genehmigung des Autors in kommerziellen Produkten verwendet werden.

Keines der Programme darf auf irgendeine Weise modifiziert werden. Insbesondere ist es strikt verboten die Copyright-Meldung zu entfernen.

Die Programme duerfen auf keinen Fall auf irgendeiner Maschine benutzt werden, die fuer die Forschung, Entwicklung, Konstruktion, Tests oder Produktion von Waffen oder anderen militaerischen Guetern benutzt wird. Dies gilt natuerlich auch fuer alle Maschinen, die fuer das Training von Personen in irgendeiner der obengenannten Taetigkeiten benutzt werden.

## 1.3 Address-Book.guide/registrierung

Registrierung  
\*\*\*\*\*

Ab der Version 1.00 ist Address-Book leider zur Shareware geworden, da das Giftware Konzept fehlgeschlagen ist. Zu wenig Leute haben sich bisher offiziell bei mir registrieren lassen. Da ich es mir nicht leisten kann, nur aus Spass daran zu arbeiten, habe ich beschlossen, Address-Book ab Version 1.00 als Shareware zu veroeffentlichen.

Die unregistrierte Version von Address-Book oeffnet regelmaessig einen Informations-Requester, um Sie an's Registrieren zu erinnern. Aenderungen der Einstellungen fuer das Hauptprogramm koennen nur waehrend der Laufzeit vorgenommen werden.

Registrierte Benutzer erhalten eine Diskette mit der neusten oeffentlichen Version von Address-Book, zusammen mit einem persoentlichen so genannten "Keyfile". Diese Datei aktiviert alle fehlenden Faehigkeiten und schaltet gleichzeitig die Shareware-Erinnerungen ab. Dieses Keyfile wird mit allen zukuenftigen Versionen von Address-Book funktionieren, so dass Sie Sich neue Version einfach aus einer beliebigen Quelle besorgen koennen, ohne wochenlang auf Updates zu warten. Dieses Keyfile darf natuerlich auf keinen Fall irgendwie verbreitet werden.

Die Registrationsgebuehr fuer Address-Book betraegt:

- 20.- DM oder 20.- US\$

Wenn sie die neuste Version auf Diskette erhalten moechten.

- 15.- DM oder 15.- US\$

Wenn es Ihnen ausreicht, nur das Keyfile per E-Mail zu bekommen.

Der einfachste und schnellste Weg, sich registrieren zu lassen, ist, einen Brief mit dem Geld und einer ausgefuellten Registration an folgende Adresse zu schicken:

Joerg Krause

Antoniusstrasse 19

33106 Paderborn

FR Germany

abook@paula.owl.de

Euro-Cheques (in DM) sind auch willkommen, verwenden Sie aber keine fremde Waehrung, weil das sowohl den Aussteller als auch den Empfaenger unverschaeamt hohe Gebuehren kostet. Wenn Sie aber gar nicht davon abzubringen sind, ueberweisen Sie bitte US\$ 5.- extra.

Sie koennnen auch direkt Geld auf mein Girokonto ueberweisen. Beachten Sie aber, dass internationale Ueberweisungen teuer sind.

Bankverbindung:

Sparkasse Paderborn

KontoNr.: 4139234

Blz: 47250101

Achtung: Bezahlung via Bankueberweisung bedeutet nicht, dass Sie Ihre registrierte Version erhalten, bevor die Ueberweisung auf meinem Konto eingegangen ist.

Unabhaengig davon sollten Sie mir auf jeden Fall Ihren vollen Name, Ihre Adresse, Telefonnummer und E-Mail-Adresse zukommen lassen. Wenn Sie wuenschen, koennen Sie mir diese Informationen via E-Mail zuschicken. Diese Daten werden elektronisch gespeichert und verarbeitet. Eine Beispielregistration findet Sie in der Datei "Bestellung".

Alle Registrationen werden so schnell wie moeglich bearbeitet und sollten spaetestens nach zwei Wochen erledigt sein.

Habe sie sich bereits mit einer der vorherigen Versionen registrieren lassen und haben bisher noch kein Keyfile erhalten, so setzen Sie sich bitte mit dem Autor in Verbindung.

## 1.4 Address-Book.guide/Einfuehrung

Einfuehrung

\*\*\*\*\*

Address-Book ist entstanden, weil es IMHO noch keine brauchbare Adressverwaltung unter MUI gibt, die alle Features besitzt, die man von einer Adressverwaltung erwartet.

Address-Book bietet auch wesentlich mehr, als alle mir bekannten Adressverwaltungen, die bisher erschienen sind.

Einige der Features sind:

- Beliebig viele Anschriften pro Person.
  - Beliebig viele Telefonnummern pro Anschrift.
  - Beliebig viele E-Mail Adressen pro Person.
  - Unterstuetzung fuer ein frei definierbares Feld.
  - Die Anzahl der Felder und deren Reihenfolge, die im Hauptlistview dargestellt werden sollen, kann eingestellt werden.
  - Die Datensaeetze koennen nach beliebigen Feldern sortiert werden.
  - Komfortable Anwahlfunktion. Mit Wahlwiederholung und
-

Vorwahlunterdrueckung.

- Unterstuetzung von internationalen Adressen (konfigurierbar) durch Staat und Land.
- Telefonnummern und E-Mail Adressen koennen mit einem Kommentar versehen werden.
- Zugriff auf die Datenbank via Arexx mittels des Arexx-Servers.
- Gruppeneinteilung des Datensatzes.
- Die einzelnen Gruppen koennen mit einem Default Kommentar versehen werden.
- Jeder Gruppe kann eine eigene Bezeichnung zugeordnet werden.
- Hoher Bedienkomfort.
- Geburtstagserinnerung durch den Server.
- API Interface fuer Programmierer.
- Modulares Druckkonzept.
- XPK Unterstuetzung.

## 1.5 Address-Book.guide/vorraussetzungen

Vorraussetzungen

\*\*\*\*\*

- Address-Book benoetigt mindestens MUI V2.3.
- Laeuft erst ab Kick 2.04.
- Eine Grafikkarte wird empfohlen, ist aber nicht unbedingt notwendig.
- Der benoetigte Speicher laesst sich nicht festlegen, da er von der Anzahl der Datensaeetze im Speicher abhaengt.Hier gilt: Je mehr, desto besser.

## 1.6 Address-Book.guide/installation

Installation

\*\*\*\*\*

Die Installation von Address-Book gestaltet sich Dank dem Installer sehr einfach. Es muss lediglich das Install-Skript gestartet werden, danach

---

wird man von diesem weitergefuehrt.

Die Fensterpositionen der einzelnen Fenster von Address-Book V01.00 koennen innerhalb der MUI-Prefs abgespeichert werden.

Desweiteren wird empfohlen, dass man in den MUI-Prefs unter Listen/Misc Max. Seiten auf mindestens 4 setzt und den Xen-Style benutzt, damit die GUI von Address-Book optimal eingestellt ist.

## 1.7 Address-Book.guide/CF\_win

### Einstellungen

\*\*\*\*\*

Mittels der Einstellungen koennen einige Grundlegende Einstellungen von Address-Book vorgenommen werden. Seit der Version 1.00 sind die Einstellungen vom Hauptprogramm aus direkt aufrufbar. In der unregistrierten Version werden die Einstellungen vom Hauptprogramm nicht geladen. Die den Server betreffenden Punkte sind allerdings voll nutzbar und unterliegen keiner Einschraenkung.

#### Wichtiges

Grundlegende Einstellungen.

#### Listen

Darstellung des Hauptlistviews und ↔  
vergabe von Default Kommentaren.

#### Arexx

Konfiguration des Arexx-Menues von ↔  
Address-Book.

#### Modem

Die Modemeinstellungen.

#### XPk

Festlegung des verwendeten Packers.

## 1.8 Address-Book.guide/CF\_format

Listen Einstellungen

=====

---

#### \* Anzeigeformat

In dem Listview werden alle Datenfelder angezeigt, die man im Listview des Hauptfenster von Address-Book anzeigen kann.

Aktive Felder sind mit '\*' gekennzeichnet. Aktivieren bzw. abschalten kann man die einzelnen Felder mittels eines Doppelklicks mit der Maus, oder alternativ mit den Knoepfen unter dem Listview. Zusaetzlich kann man noch die Reihenfolge der Datenfelder im Listview festlegen.

#### \* Beschreibungen

Hier koennen einige Strings, die Address-Book benoetigt vordefiniert werden.

##### - Anschriften

Hier koennen Beschreibungen wie z.B. Heimatanschrift, Semesteranschrift, etc. eingetragen werden. Der erste Eintrag in dem Listview wird jeweils als Standardbeschreibung beim hinzufuegen eines neuen Datensatzes uebernommen.

##### - Telefon

Telefonnummern koennen ebenfalls mit einer Beschreibung versehen werden. Damit man die wichtigsten nicht jedesmal neu eintippen muss, koennen auch diese vordefiniert werden.

##### - Anreden

Hier kann man Anreden wie Herr, Frau, etc. vordefinieren.

##### - E-Mail

E-Mail Adressen koennen mit einem Kommentar versehen werden. Damit man die wichtigsten nicht jedesmal neu eintippen muss, kann man diese hier vordefinieren.

## 1.9 Address-Book.guide/CF\_general

Wichtige Einstellungen

=====

Globale Einstellungen...

##### - Verstecken von Eintraegen

Address-Book ermoeoglicht das verstecken von einzelnen Eintraegen. Diese erscheinen nicht in der normalen Liste und sind ueber Arexx auch nicht erreichbar.

##### - Backup der Datenbank

Schaltet die Backup-Funktion von Address-Book ein. Falls Aenderungen an einem Datensatz vorgenommen wurden, wird beim Verlassen von Address-Book automatisch ein Backup von dem alten Datensatz angefertigt.

- Keine automatische Anwahl

Sollte ein Datensatzeintrag mehrere Telefonnummern haben, so wird normalerweise direkt die erste Nummer angewaehlt. Ist dieser Funktion aber eingeschaltet, so oeffnet sich ein Auswahlfenster, das alle Nummern zu diesem Datensatzeintrag anzeigt. Nun kann man die Nummer auswaehlen, die angewaehlt werden soll.

- Automatische Sicherung

Ist diese Funktion eingeschaltet, so speichert Address-Book den bearbeiteten Datensatz automatisch ab, falls Aenderungen vorgenommen worden sind. Ansonsten oeffnet sich ein Requester, der darauf hinweist, dass Aenderungen vorgenommen worden sind und man speichern sollte.

- Internationaler Modus

Hiermit kann eingestellt werden, ob Address-Book im internationalen Modus (Staat und Land sind ebenfalls editierbar) gestartet werden soll, oder nicht.

#### Lokale Einstellungen...

- Userfeld einschalten

Address-Book ermoeoglicht es dem Benutzer, ein frei definierbares Feld zu benutzen. Dieses kann man dann auch im Bearbeitungsfenster editieren. Der Titel fuer dieses Feld kann in dem dazugehoerigen Zeichenfeld festgelegt werden.

#### Server Einstellungen...

- Suche nach Geburtstagen

Ist diese Funktion eingeschaltet, so schaut der Arexx-Server beim Programmstart nach, ob jemand Geburtstag hat. Sollte dieses der Fall sein, so oeffnet sich ein Requester mit einem Hinweis.

- \* Vorwarnzeit

Wieviele Tage im Voraus soll der Server ueber einen Geburtstag informieren.

- \* Nachwarnzeit

Wieviele Tage im Nachhinein soll der Server Geburtstage melden.

- \* Datumsformat
-

Welches Datumsformat soll genutzt werden. Diese Einstellung ist unbedingt zu beachten, da ansonsten keine fehlerlose Funktion der Geburtstagsuche moeglich ist.

\* Informiere

Soll der Server nur einmal, oder taeglich innerhalb der Vorwarnzeit aktuelle Geburtstage melden?

## 1.10 Address-Book.guide/CF\_Arex

### Arexx-Konfiguration

=====

Address-Book bietet die Moeglichkeit, oft benutze Arexx-Skripte in das Hauptmenue von Address-Book aufzunehmen. Bereits vorhandene Skripte werden in dem Listview angezeigt, wobei die Bezeichnung als Menueeintrag in Address-Book erscheint.

Zusaetzlich kann man festlegen, ob das Skript mit oder ohne Ausgabefenster ausgefuehrt werden soll, wobei dann allerdings ein gueltiger Eintrag in dem Ausgabefenster Stringgadget stehen muss.

Grundvoraussetzung fuer die Funktion der gesamten Arexx Unterstuetzung von Address-Book ist, dass RexxMast gestartet worden ist.

## 1.11 Address-Book.guide/CF\_printer

### Modem Einstellungen

=====

Die Modemeinstellungen

- Baudrate

Hier kann die Geschwindigkeit festgelegt werden (300-115200 Baud), mit der Address-Book mit dem Modem kommuniziert. Wobei hier darauf geachtet werden soll, dass das serial.device max. nur 38400 Baud unterstuetzt und alles darueber hinaus fuer spezielle Karten gedacht ist.

- Device (default: serial.device)

Hier kann das Device eingestellt werden, mit dem Address-Book arbeiten soll.

- Unit (default: 0)

Falls mehrere Serielle Ports von dem Device unterstuetzt werden,

kann man hier einstellen, welcher genutzt wird.

- Init (default: ATZ)

Hier sollte der Initstring eingestellt werden, der das Modem zuruecksetzt.

- Waehl Prefix (default: ATDP oder ATDT)

Hier muss der Kommandostring eingetragen werden, der bei dem Modem das Anwaehlen der Nummer einleitet.

- Waehl Suffix (default: \n)

Wird an das Waehlkommando angehaengt. Damit wird das Waehlkommando an das Modem geschickt. (\r=13 oder \n=10)

- Versuche (default: 5)

Anzahl der Anwahlversuche bei besetzter Leitung.

- Wartezeit (default: 30)

Zeit, die zwischen den einzelnen Anwahlversuchen gewartet werden soll.

- Vorwahl

Hier kann man die eigene Vorwahl eingeben. Diese wird dann bei der Anwahl nicht mitgewaehlt, sondern rausgefiltert.

Damit die Kommunikation mit dem Modem fehlerlos klappt, muessen einige Modemmeldungen vorgegeben werden.

- Ok (OK)

Befehl wurde durchgefuehrt.

- Busy (BUSY)

Die Leitung ist belegt.

- Error (ERROR)

Fehler bei der Kommandouebergabe.

- No dialtone (NO DIALTONE)

Das Modem hat kein Freizeichen.

## 1.12 Address-Book.guide/CF\_zusatz

XPK Einstellungen

=====

---

Address-Book bietet die Moeglichkeit, Datensaeetze auf Wunsch zu packen. Dazu wird das von Urban Mueller und Christian von Roques entwickelte XPK Paket genutzt.

Im linken Teil wird eine Liste der installierten Packer dargestellt. Sollte diese Liste bei Ihnen leer sein, so haben sie das XPK Paket auf Ihrem System nicht installiert. Wenn ein Packer selektiert wird, gibt bekommt man im rechten Teil des Fenster informationen zu dem Packer geliefert. Mit dem Schieberegler kann die Packeffizienz eingestellt werden.

Address-Book unterscheidet zwei Packarten. Die verschluesselte und die normale. Zwischen den beiden Methoden kann man mit dem oben angebrachten CycleGadget hin- und herschalten, wobei der verschluesselte Modus nur benutzt wird, wenn mittels des Menues im Hauptprogramm ein Kennwort vergeben worden ist.

Von der unverschluesselten Methode merkt man als Benutzer eigentlich nichts. Address-Book erkennt automatisch, ob ein Datensatz gepackt ist oder nicht. Bei der Verwendung eines verschluesselten Packers fordert Address-Book sie beim Laden auf, das verwendete Kennwort einzugeben

ACHTUNG:

Merken Sie sich Ihr Kennwort gut. Es besteht keine Moeglichkeit einen mit XPK gepackten Datensatz zu laden, wenn das Kennwort nicht bekannt ist. Die Daten sind dann unweigerlich verloren.

## 1.13 Address-Book.guide/tooltypes

Tooltypes

=====

Hier folgt eine Beschreibung der verschiedenen Tooltypes, die Address-Book unterstuetzt.

- <DATAFILE>

Damit kann der Datensatz festgelegt werden, der beim Programmstart automatisch geladen werden soll (inkl. Pfadangabe).

- <ASKFILE>

Falls ASKFILE gesetzt wird, oeffnet sich beim Start von Address-Book ein Filerequester, mit dem man den zu ladenden Datensatz auswaehlen kann. Falls DATAFILE und ASKFILE gesetzt sind, hat DATAFILE Vorrang und ASKFILE wird ignoriert.

## 1.14 Address-Book.guide/main

---

Das Hauptprogramm  
\*\*\*\*\*

## 1.15 Address-Book.guide/wi\_main

Das Hauptfenster  
=====

In dem Listview werden alle Datensatzeintraege angezeigt, die zu den aktiven Gruppen gehoeren.

Welche Datensatzeintraege angezeigt werden sollen, sowie deren Reihenfolge, kann in der Konfiguration eingestellt werden.

Die Statuszeile gibt Auskunft ueber die vorhandenen Datensatzeintraege des geladenen Datensatzes.

Die Bedienknoepfe:

\* Neu

Ein neuer Datensatzeintrag wird erzeugt und kann bearbeitet werden.

\* Bearbeiten

Bearbeiten des aktiven Datensatzeintrages.

\* Kopieren

Der aktive Eintrag wird kopiert.

\* Loeschen

Loeschen des aktiven Datensatzeintrages.

\* Anrufen

Address-Book versucht den aktiven Eintrag anzurufen. Existieren mehrere Telefonnummern, wird die erste angerufen. Wurde in der Konfiguration 'Auswahlfenster beim Waehlen' eingeschaltet, dann oeffnet sich ein Listview-Fenster, in dem man die Nummer auswaehlen kann, die angerufen werden soll.

\* Beenden

Beendet Address-Book und speichert bei Veraenderungen des Datensatzes automatisch ab (wenn dieses in der Konfiguration eingeschaltet worden ist). Ansonsten erscheint eine Warnung, dass man speichern sollte, da sonst die Aenderungen verloren gehen.

Tastaturbelegung:

- Cursor down

---

Aktiviert den naechsten Eintrag im Hauptlistview.

- Cursor up

Aktiviert den vorherigen Eintrag im Hauptlistview.

- Shift Cursor down

Aktiviert den letzten sichtbaren Eintrag, bzw. den letzten Eintrag der naechsten Seite.

- Shift Cursor up

Aktiviert den ersten sichtbaren Eintrag, bzw. den ersten Eintrag der vorherigen Seite.

- Alt Cursor down

Aktiviert den letzten Eintrag im Hauptlistview.

- Alt Cursor up

Aktiviert den ersten Eintrag im Hauptlistview.

- Space

Selektiert bzw. deselektiert den gerade aktiven Eintrag.

- Return

Uebernimmt den gerade aktiven Eintrag in das Anzeigeeenster.

- Shift Return

Uebernimmt den gerade aktiven Eintrag in das Bearbeitenfenster.

Weitere Bedienungsмоeglichkeiten bietet das Hauptmenu von Address-Book.

## 1.16 Address-Book.guide/MA\_menu

Das Hauptmenu

=====

- \* Projekt

- Ueber...

Oeffnet einen Informationsrequester.

- Neu

Der alte Datensatz wird aus dem Speicher entfernt und es kann ein neuer angelegt werden. Es oeffnet sich ein Filerequester,

in dem man den Neuen Datensatznamen eingeben kann.

- Laden

Ein neuer Datensatz kann geladen werden.

- Anhaengen

Ein anderer Datensatz kann an den vorhandenen angehaengt werden, wobei dessen Gruppenbeschreibungen und Einteilungen ignoriert werden.

- Speichern

Speichert den aktuellen Datensatz.

- Speichern als...

Der aktuelle Datensatz kann unter einem neuen Namen abgespeichert werden.

- Drucken

Es oeffnet sich das Druckfenster von Address-Book, womit man auf komfortabler Weise die Datensatzeintraege ausdrucken kann.

- Einstellungen

Es oeffnet sich das Einstellungsfenster von Address-Book, indem man alle Einstellungen von Address-Book vornehmen kann.

- Einstellungen/MUI

Es oeffnet sich das MUI Einstellungsfenster, indem man das Aussehen, die Groesse der Fenster usw. aendern kann.

- Ende

Beendet Address-Book und speichert bei Veraenderungen des Datensatzes automatisch ab (wenn dieses in der Konfiguration eingeschaltet worden ist). Ansonsten erscheint eine Warnung, dass man speichern solle, weil sonst die Aenderungen verloren gehen.

\* Zeige

- Gruppenmodus

Die jeweilige Einstellung wird beim schliessen der Datenbank gesichert.

- Gegenseitig ausschliessend

Es kann jeweils nur eine Gruppe im Hauptlistview angezeigt werden.

- Kombinierend

---

Es koennen mehrere Gruppen gleichzeitig dargestellt werden.

- Alle

Zeigt alle vorhandenen Datensatzeintraege an, unabhaengig von der Gruppenzugehoerigkeit.

- <Gruppe 1-10>

Hier kann festgelegt werden, welche Gruppen angezeigt bzw. nicht angezeigt werden sollen. Die Bezeichnungen der Gruppen kann man unter dem Menupunkt 'Nuetzliches/Gruppennamen festlegen' einstellen. Die Einstellung wird beim Verlassen von Address-Book gespeichert. Die einzelnen Gruppen kann man auch mit F1 bis F10 umschalten.

\* Eintrag

- Selektiere

Mit Selektiere kann man alle bzw. keine Datensatze selektieren.

- Hinzufuegen

Hinzufuegen eines neuen Datensatzeintraeges.

- Bearbeiten

Bearbeiten des aktiven Datensatzeintraeges.

- Kopieren

kopieren des aktiven Datensatzeintraeges.

- Loeschen

Loeschen der selektierten Datensatzeintraege

- Loeschen Rueckgaengig

Versehentlich geloeschte Datensatzeintraege koennen hiermit wieder aktiviert werden, wenn man Address-Book nicht zwischenzeitlich beendet hat.

- Suchen

Oeffnet das Suchfenster. In diesem kann nach bestimmten Datensatzeintraegen gesucht werden. Alle gefundenen Eintraege werden im Hauptfenster selektiert.

- Anrufen

Address-Book versucht den aktiven Eintrag anzurufen. Existieren mehrere Telefonnummern, wird die Erste angerufen,

es sei denn, in der Konfiguration wurde 'Keine automatische Anwahl' eingeschaltet. Dann oeffnet sich ein Listview-Fenster, in dem man die Nummer auswaehlen kann, die angerufen werden soll.

\* Sortieren

Address-Book ermoeoglicht es, den jeweiligen Datensatz nach allen vorhandenen Kriterien zu sortieren. Der Sortiermodus wird beim beenden von Address-Book gesichert.

\* Nuetzliches

- Verstecken

Verstecken des aktiven Datensatzeintrages. Diese Funktion ist nur benutzbar, wenn sie in der Konfiguration eingeschaltet worden ist, Ansonsten ist diese Funktion nicht anwaehlbar.

- Versteckte Zeigen

Oeffnet ein Fenster, indem alle versteckten Eintraege des Datensatzes angezeigt werden. In diesem Fenster koennen Eintraege auch wieder zurueckgeholt werden. Dieser Menupunkt ist aber nur benutzbar, wenn in der Konfiguration das 'Verstecken von Datensatzeintraegen' eingeschaltet worden ist.

- Kennwort festlegen

Address-Book bietet die Moeglichkeit Datensatze mit einem Kennwort zu versehen. Falls man schon ein Kennwort festgelegt hat, kann man dieses auch mit diesem Menupunkt aendern bzw. loeschen. Allerdings muss dann vorher das alte Kennwort eingegeben werden. Um ein Kennwort zu loeschen, muss man lediglich 'OK' druecken.

- Gruppennamen festlegen

Jeden Datensatz kann man in max. 10 Gruppen einteilen. Mit diesem Menupunkt kann man die Bezeichnungen der Gruppen festlegen. Diese werden dann auch im Menu uebernommen. Diese Bezeichnungen werden zu jedem Datensatz einzeln gesichert, so dass man auch fuer jeden Datensatz alternative Beschreibungen festlegen kann.

Desweiteren kann man zu jeder Gruppe noch ein Standardkommentar festlegen, dieses wird dann bei einem neuen Eintrag automatisch in das Kommentarfeld eingetragen. Diese Funktion funktioniert aber nur, wenn der Gruppenmodus "Gegenseitig ausschliessend" abgewaehlt ist.

\* Arexx

In dem Arexx Menu werden die in den Prefs eingestellten Skripte eingebunden. Diese koennen so ziemlich einfach gestartet werden.

- Skript ausfuehren

---

Oeffnet einen Filerequester, mit dem das zu startende skript ausgewaehlt werden kann.

- Ausgabefenster

Legt fest ob fuer Skripte, die mittels "Skript ausfuehren" gestartet werden, ein Ausgabefenster geoeffnet werden soll.

## 1.17 Address-Book.guide/Wl\_edit

Bearbeiten von Datensatzeintraegen

=====

In dem Bearbeitungsfenster koennen Datensatzeintraege neu angelegt, geaendert oder auch einfach nur angezeigt werden.

Falls eine neue Anschrift hinzugefuegt werden soll, so muss man den PopUp-Button neben der Anschriftenbezeichnung betaetigen. Dadurch oeffnet sich ein Listview, das alle bisher vorhandenen Anschriften in diesem anzeigt. Mittels der Knoepfe unterhalb des Listviews kann man Anschriften loeschen, hinzufuegen und umbewegen. Das Umbewegen ist enthalten, da im Hauptfenster nur die erste Anschrift angezeigt werden kann. zu beachten ist lediglich, dass die letzte Anschrift nicht geloescht werden kann. Oft genutzte Anschriften kann man sich auch in der Konfiguration vordefinieren, so dass man diese nicht jedesmal neu eingeben muss.

Die erste Telefonnummer je Anschrift wird automatisch hinzugefuegt. Jede weitere muss mittels der PopUp-Liste neben dem Stringgadget hinzugefuegt werden. Das gleiche gilt auch fuer die E-Mail Adressen.

Desweiteren gibt es neben den Stringgadgets noch Pfeile, mit denen man durch die vorhandenen mehreren Eintraege durchblaettern kann.

Das Kommentarfeld benutzt seit Version V00.33 von Address-Book das textfield.gadget von Mark Thomas. Diese bietet unter anderem auch eine Clipboard Unterstuetzung, so dass man z.B. problemlos Daten mit vielen anderen Programmen austauschen kann.

Besondere Tasten des Kommentarfeldes:

- RAMIGA C

Kopiert den markierten Text in das Clipboard.

- RAMIGA X

Schneidet den markierten Text aus und kopiert ihn in das Clipboard.

- RAMIGA V

Fuegt ab der Curosrposition Text aus dem Clipboard ein.

- RAMIGA A

Markiert den gesamten Text.

- CTRL X

Loescht den Inhalt der Zeile, in der sich der Cursor befindet.

Die Bedienknoepfe:

- \* OK

Uebernimmt den bearbeiteten bzw. neuen Datensatzeintrag in den Datensatz.

- \* Abbruch

Macht alle Aenderungen rueckgaengig.

Die Tastaturbelegung:

- Shift right

Aktiviert die naechste Seite des Bearbeitenfensters.

- Shift left

Aktiviert die vorherige Seite des Bearbeitenfensters.

## 1.18 Address-Book.guide/WI\_print

Das Drucken

=====

Seit der Version 1.00 hat Address-Book ein modulares Druckkonzept. Somit koennen problemlos weitere Druckmodule zu Address-Book hinzugefuegt werden.

Wenn sie interessiert sind, eigene Druckmodule zu entwickeln, so kontaktieren Sie mich.

Da es mir nicht moeglich ist, eine Dokumentation zu jedem Druckmodul zu erstellen, verweise ich Sie hiermit auf die Bubble-Help, die Mui ab der Version 3.x bietet. Desweiteren sind die Druckmodule eigentlich intuitiv zu bedienen, so dass man eigentlich nicht viel falsch machen kann.

## 1.19 Address-Book.guide/WI\_search

---

Das Suchen

=====

Address-Book ermöglicht es Datensätze nach einem Muster, das eingegeben werden muss, zu durchsuchen. Alle gefundenen Datensätzeinträge werden im Hauptfenster selektiert. Bei dem Muster handelt es sich um das übliche DOS-Pattern, also z.B. um foo#?, foo?ar, etc.

\* Selektiermodus

- Gross/Klein ignorieren

Beim Durchsuchen der Datenbank wird keine Unterscheidung zwischen Gross- und Kleinschreibung gemacht.

- Gross/Klein beachten

Beim Durchsuchen der Datenbank wird zwischen Gross- und Kleinschreibung unterschieden.

\* Addressfeld

Hiermit kann festgelegt werden, welche Datenfelder durchsucht werden sollen.

\* Suchstring

Das Pattern, nach dem gesucht werden soll.

## 1.20 Address-Book.guide/WI\_dial

Das Waehlfenster

=====

In dem Waehlfenster kann komfortabel die anzurufende Nummer ausgewählt werden. Sollte in den Prefs "Keine automatische Anwahl" eingeschaltet worden sein, so kann man bequem mit der Maus die Nummer auswählen, die angerufen werden soll. Ansonsten wird automatisch die erste vorhandene Nummer angewählt. Der Anwahlvorgang kann jederzeit mit Abbruch beendet werden.

## 1.21 Address-Book.guide/Arxx\_main

Arxx Einfuehrung

\*\*\*\*\*

Address-Book bietet die Möglichkeit mittels Arxx auf den Datensatz zuzugreifen. Dieses kann auf zwei Arten vor sich gehen:

Der Arexx-Server  
Speichersparender Zugriff auf die Daten.

Direkter Zugriff  
Der Arexx-Port von Address-Book

## 1.22 Address-Book.guide/AP\_server

Der Arexx-Server

\*\*\*\*\*

Der Server ist dazu gedacht, um ihn in der WBStartup zu plazieren. Dieser wird dann jedesmal bei einem Systemstart geladen. Die wichtigsten Arexx Zugriffe auf den Datensatz koennen ueber den Server abgewickelt werden, so dass man das Hauptprogramm nicht immer benoetigt. Desweiteren kuemmert sich der Server auch um das Server/Client Handling und die Geburtstagsuche. Der Server hat den Portnamen "ABOOK\_SERVER".

Tooltypes

<DATAFILE>

Hier wird vom Install-Skript automatisch der Pfad und der Dateiname des Datenfiles eingetragen. Das Tooltype muss gesetzt sein, ansonsten hat der Server keinen Zugriff auf den Datensatz und beendet sich wieder.

<LOADDELAY>

Hiermit kann man festlegen, wie lange der Server nach dem Start warten soll, um den Datensatz zu laden (Dieser wird aber auch nur geladen, wenn es unbedingt notwendig ist).

Arexx-Befehle des Servers:

ADD	Hinzufuegen eines Eintrages.
EDIT	Bearbeiten eines Eintrages.
DELETE	Loeschen eines Eintrages.
SEARCH	Suchen von Eintraegen.
LOCK	

	Anfordern eines Eintrages.
UNLOCK	Freigeben des Eintrages.
QUERY	Abfragen eines Eintrages.
SELECT	Zeigt Eintraege in einem Listview.
LOAD	Laden einer Datenbank.
SAVE	Speichern einer Datenbank.
FIRST	Liefert einen LOCK auf den ersten Eintrag.
LAST	Liefert einen LOCK auf den letzten Eintrag ↔ .
NEXT	Liefert einen LOCK auf den naechsten ↔ Eintrag.
PREV	Liefert einen LOCK auf den vorherigen ↔ Eintrag.
REQUESTFILE	Oeffnet einen Filerequester.
REQUESTRESPONSE	Oeffnet einen Requester.
REQUESTSTRING	Oeffnet einen Stringrequester.
STEM Format	Das STEM Format fuer die meisten Befehle.

## 1.23 Address-Book.guide/AR\_se\_add

Arexx-Server ADD

=====

\* Funktion

Erzeugt einen neuen Eintrag mit den in der Stemvariable

angegebenen Daten.

\* Argumente

-

STEM/K

Name der Stemvariable, die zuvor mit den gewuenschten Daten aufgefuellt worden ist (Achtung: Variable muss mit dem Punkt am Schluss uebergeben werden!!).

\* Ergebnis

Falls kein Fehler aufgetreten ist, liefert ADD einen RC von 0 zurueck, im Fehlerfall allerdings einen RC von 5 (Speichermangel, Fehlerhafte STEM-Uebergabe, etc.).

## 1.24 Address-Book.guide/AR\_se\_edit

Arexx-Server EDIT

=====

\* Funktion

Aendert den Inhalt eines Eintrages. Dieser muss zuvor mit LOCK angefordert werden.

\* Argumente

-

STEM/K

Name der Stemvariable, die zuvor mit den neuen Daten gefuellt worden ist. Wobei lediglich die Daten, die auch geaendert werden sollen eingetragen werden muessen. (Achtung: Variable muss mit dem Punkt am Schluss uebergeben werden!!).

\* Ergebnis

Falls kein Fehler aufgetreten ist, liefert EDIT einen RC von 0 zurueck, im Fehlerfall allerdings einen RC von 5 (Speichermangel, Fehlerhafte STEM-Uebergabe, etc.).

## 1.25 Address-Book.guide/AR\_se\_delete

Arexx-Server DELETE

=====

## \* Funktion

Loescht einen Eintrag. Dieser muss zuvor mit  
 LOCK  
 angefordert  
 werden.

## \* Argumente

- Keine.

## \* Ergebnis

Falls kein Eintrag vorher mittels  
 LOCK  
 angefordert worden ist,  
 liefert DELETE einen RC von 5 zurueck. Ansonsten ist er 0.

## 1.26 Address-Book.guide/AR\_se\_search

Arexx-Server SEARCH

\*\*\*\*\*

## \* Funktion

Durchsucht die Datenbank nach einem (oder mehreren)  
 Datenfeld(ern), wobei die einzelnen Schalter auch kombiniert  
 werden koennen.

## \* Argumente

- PATTERN/A

Pattern nach dem gesucht werden soll. Dabei handelt es sich  
 um das uebliche DOS-Pattern. Also z.B. um foo#?, fo?bar, etc.

- STEM/K/A

Hier wird die Basisvariable uebergeben, die von dem Server  
 ausgefuellt wird. (Achtung: Variable muss mit dem Punkt am  
 Schluss uebergeben werden!!).

Format:

<VAR>.COUNT Anzahl der gefundenen Eintraege.

<VAR>.1 Erster Eintrag.

<VAR>.2 Zweiter Eintrag.

.... u.s.w.

<VAR>.x Letzter Eintrag

- NOCASE/S

Gross- und Kleinschreibung wird nicht unterschieden.

- ALL/S

Alle Felder durchsuchen.

- TITLE/S

Suche nach einer Anrede.

- LAST/S

Suche nach einem Nachnamen.

- FIRST/S

Suche nach einem Vornamen.

- ADDRESS/S

Suche nach einer Anschrift.

- STREET/S

Suche nach einer Strasse.

- PC/S

Suche nach einer Postleitzahl.

- TOWN/S

Suche nach einer Stadt.

- STATE/S

Suche nach einem Staat.

- COUNTRY/S

Suche nach einem Land.

- PHONE/S

Suche nach einer Telefonnummer.

- PHONEDESC/S

Suche nach einem Anschluss.

- FAX/S

Suche nach einer Faxnummer.

---

- EMAIL/S

Suche nach einer E-Mail Adresse.

- EMAILDESC/S

Suche nach einer E-Mail Beschreibung.

- BIRTH/S

Suche nach einem Geburtstag.

- BANK/S

Suche nach einer Bankverbindung.

- ACCOUNT/S

Suche nach einer Kontonummer.

- BANKCODE/S

Suche nach einer Bankleitzahl

- USER/S

Suche innerhalb des frei definierbaren Feldes.

- COMMENT/S

Suche nach einem Kommentar.

\* Ergebnis

Falls keine STEM Variable uebergeben wurde, wird ein RC von 5 zurueckgegeben, ansonsten steht in <VAR>.COUNT die Anzahl der gefundenen Eintraege und in <VAR>.1 bis <VAR>.x ein Zeiger auf die Datensaeetze, die dann mittels

LOCK  
angefordert werden koennen.

## 1.27 Address-Book.guide/AR\_se\_lock

Arexx-Server LOCK

\*\*\*\*\*

\* Funktion

Stellt dem Arexx Port einen Eintrag zum Bearbeiten und veraendern zur Verfuegung. werden).

\* Argumente

---

- ENTRY/A/N

Zeiger auf einen Eintrag, der zuvor mittels eines anderen Arexx Befehles angefordert worden ist (z.B.

FIRST

,

NEXT

,

etc.).

\* Ergebnis

Falls kein gueltiger Zeiger uebergeben worden ist, liefert LOCK einen Returncode von 10 zurueck, was zu einem Abbruch des laufenden Skriptes fuehrt. Ist dieser Datensatz allerdings gerade von einem anderen Client angefordert worden, so hat RC den Wert 5.

## 1.28 Address-Book.guide/AR\_se\_unlock

Arexx-Server UNLOCK

\*\*\*\*\*

\* Funktion

Gibt einen mit

LOCK

angeforderten Datensatz wieder fuer andere Clients zum Bearbeiten frei.

\* Argumente

- ENTRY/A/N

Zeiger auf einen Eintrag, der zuvor mittels eines anderen Arexx Befehles angefordert worden ist (z.B.

FIRST

,

NEXT

,

etc.).

- FORCE/S

Gibt einen beliebigen

LOCK

wieder frei. (Achtung: Sollte wirklich nur im aeussersten Notfall, z.B. fuer Debug Zwecke, benutzt werden.

\* Ergebnis

Falls der uebergebene Zeiger nicht dem orig. angefordertem

entspricht oder der Client diesen nicht angefordert hat, so hat RC den Wert 5.

## 1.29 Address-Book.guide/AR\_se\_query

Arexx-Server QUERY

\*\*\*\*\*

### \* Funktion

Der Inhalt eines Datensatzes, der mittels  
LOCK  
angefordert wurde,  
kann hiermit abgefragt werden.

### \* Argumente

-

STEM/K/A

Es muss eine Stem Basisvariable uebergeben werden, die ←  
der  
Server dann passend ergaenzt. (Achtung: Variable muss mit dem  
Punkt am Schluss uebergeben werden!!).

### \* Ergebnis

Wurde zuvor kein Datensatz mittels  
LOCK  
angefordert, so wird ein  
RC von 5 zurueckgegeben. Ansonsten hat RC den Wert 0.

## 1.30 Address-Book.guide/AR\_se\_select

Arexx-Server SELECT

\*\*\*\*\*

### \* Funktion

Dieser Befehl erlaubt dem Anwender bestimmte Eintraege mittels  
eines Listview Fensters auszuwaehlen, wobei die Gruppenschalter  
auch miteinander kombiniert werden koennen.

### \* Argumente

- STEM/K/A

Es muss eine Stem (<VAR>) Basisvariable uebergeben werden,  
die vom Server dann passend ergaenzt wird. (Achtung: Variable

muss mit dem Punkt am Schluss uebergeben werden!!).

Diese hat dann das folgende Format:

<VAR>.COUNT Anzahl der selektierten Eintraege.

<VAR>.1 Erster Eintrag.

<VAR>.2 Zweiter Eintrag.

.... u.s.w.

<VAR>.x Letzter Eintrag

- GROUP1/S

Nur Eintraege der Gruppe 1 werden angezeigt.

- GROUP2/S

Nur Eintraege der Gruppe 2 werden angezeigt.

- GROUP3/S

Nur Eintraege der Gruppe 3 werden angezeigt.

- GROUP4/S

Nur Eintraege der Gruppe 4 werden angezeigt.

- GROUP5/S

Nur Eintraege der Gruppe 5 werden angezeigt.

- GROUP6/S

Nur Eintraege der Gruppe 6 werden angezeigt.

- GROUP7/S

Nur Eintraege der Gruppe 7 werden angezeigt.

- GROUP8/S

Nur Eintraege der Gruppe 8 werden angezeigt.

- GROUP9/S

Nur Eintraege der Gruppe 9 werden angezeigt.

- GROUP10/S

Nur Eintraege der Gruppe 10 werden angezeigt.

\* Ergebnis

Wurde Abbruch gewaehlt, oder ist die Datenbank wird in RC ein Wert

---

von 5 zurueckgeliefert. Ansonsten hat RC den Wert 0.

### 1.31 Address-Book.guide/AR\_se\_load

Arexx-Server LOAD

\*\*\*\*\*

\* Funktion

Ermoeeglicht das Laden eines neuen Datensatzes.

\* Argumente

- FILE

Der Filename der zu ladenden Datenbank.

- ASK/S

Oeffnet einen Filerequester, mit dem man die zu ladende Datenbank auswaehlen kann.

- FORCE/S

Ist dieser Schalter gesetzt, so speichert der Server die alte Datenbank automatisch, wenn an dieser Aenderungen vorgenommen worden sind.

\* Ergebnis

War weder FILE noch ASK gesetzt, so liefert LOAD einen RC von 5 zurueck. Ansonsten hat RC einen Wert von 0.

### 1.32 Address-Book.guide/AR\_se\_save

Arexx-Server SAVE

\*\*\*\*\*

\* Funktion

Speichert den aktuellen Datensatz.

\* Argumente

- FILE

Name unter dem die Datenbank gespeichert werden soll. Wird weder FILE noch ASK/S mit uebergeben, so speichert der Server die Datenbank unter dem urspruenglichen Namen ab.

---

- ASK/S

Oeffnet einen Filerequester mit dem der Name der Datenbank festgelegt werden kann.

\* Ergebnis

Liefert immer einen RC von 0 zurueck (Soll sich in naechster Zuunft noch aendern).

### 1.33 Address-Book.guide/AR\_se\_first

Arexx-Server FIRST

\*\*\*\*\*

\* Funktion

Liefert einen Zeiger auf den ersten Eintrag der Datenbank zurueck.

\* Argumente

- Keine.

\* Ergebnis

Wenn kein Fehler aufgetreten ist, steht in RESULT ein Zeiger auf den ersten Eintrag der Datenbank. Dieser kann dann mittels

LOCK

angefordert werden. Falls die Datenbank leer ist, so hat RC den Wert 5. ↔

Wert 5.

### 1.34 Address-Book.guide/AR\_se\_last

Arexx-Server LAST

\*\*\*\*\*

\* Funktion

Liefert einen Zeiger auf den letzten Eintrag der Datenbank zurueck.

\* Argumente

- Keine.

\* Ergebnis

Wenn kein Fehler aufgetreten ist, steht in RESULT ein Zeiger auf den letzten Eintrag der Datenbank. Dieser kann dann mittels

LOCK  
angefordert werden. Falls die Datenbank leer ist, so hat RC den  
Wert 5.

### 1.35 Address-Book.guide/AR\_se\_next

Arexx-Server NEXT  
\*\*\*\*\*

\* Funktion

Liefert einen Zeiger auf den naechsten Eintrag der Datenbank zurueck, bzw. auf den ersten wenn noch keiner mittels  
LOCK  
angefordert worden ist.

\* Argumente

- Keine.

\* Ergebnis

Wenn kein Fehler aufgetreten ist, steht in RESULT ein Zeiger auf den naechsten bzw. ersten Eintrag der Datenbank. Dieser kann dann mittels  
LOCK  
angefordert werden. Falls die Datenbank leer ist oder das Ende der Datenbank erreicht worden ist, so hat RC den Wert 5.

### 1.36 Address-Book.guide/AR\_se\_prev

Arexx-Server PREV  
\*\*\*\*\*

\* Funktion

Liefert einen Zeiger auf den vorherigen Eintrag der Datenbank zurueck, bzw. auf den letzten wenn noch keiner mittels  
LOCK  
angefordert worden ist.

\* Argumente

- \* Ergebnis

Wenn kein Fehler aufgetreten ist, steht in RESULT ein Zeiger auf den vorherigen bzw. letzten Eintrag der Datenbank. Dieser kann

---

dann mittels  
    LOCK  
        angefordert werden. Falls die Datenbank leer ist  
oder der Anfang der Datenbank erreicht worden ist, so hat RC den  
Wert 5.

## 1.37 Address-Book.guide/AR\_se\_reqfile

Arexx-Server REQUESTFILE

\*\*\*\*\*

### \* Funktion

Oeffnet einen Filerequester (Defaultangaben stehen in Klammern).

### \* Argumente

- TITLE/K (ABook-Server)

Der Requestertitel.

- PATH/K (PROGDIR:)

Es kann ein Pfad vorgegeben werden.

- FILE/K ()

Es kann ein Filename vorgegeben werden.

- PATTERN/K (~(#?.info))

Es kann ein Pattern vorgegeben werden.

### \* Ergebnis

Falls ein Name ausgewaehlt worden ist und der Anwender nicht  
abgebrochen hat, steht in RESULT der Dateiname (inkl. Pfad) und RC  
hat den Wert 0. Falls der Benutzer abgebrochen hat, so hat RC  
einen Wert von 5.

## 1.38 Address-Book.guide/AR\_se\_resp

Arexx-Server REQUESTRESPONSE

\*\*\*\*\*

### \* Funktion

Oeffnet einen Standardrequester.

---

## \* Argumente

- PROMPT/K/A

Text des Requesters.

- TITLE/K

Titel des Requesters.

- BUTTON/K

Titel der Kнопfe (getrennt durch |) z.B. "\*\_Ok|Cancel". Der "\*" kennzeichnet den Knopf, der beim oeffnen aktiviert ist und der "\_" vor einem Buchstaben legt diesen als Tastaturkuerzel fuer den Knopf fest.

## \* Ergebnis

Zurueckgegeben wird die Nummer des gedruckten Knopfes (1,2,...,n). Die Nummerierung der Kнопfe von links nach rechts sieht folgendermassen aus: 1,2,...,n,0.

### 1.39 Address-Book.guide/AR\_se\_string

Arexx-Server REQUESTSTRING

\*\*\*\*\*

## \* Funktion

Oeffnet einen Stringrequester. (Defaultangaben stehen in Klammern)

## \* Argumente

- PROMPT/K ()

Eingabeprompt.

- DEFAULT/K ()

Inhalt des Stringgadgets.

- TITLE/K (ABook-Server)

Der Requestertitel.

## \* Ergebnis

Falls ein String eingegeben worden ist und der Anwender nicht abgebrochen hat, steht in RESULT der Inhalt und RC hat den Wert 0. Falls der Benutzer abgebrochen hat, so hat RC einen Wert von 5.

## 1.40 Address-Book.guide/AR\_se\_stem

Das Arexx STEM Format

\*\*\*\*\*

Viele der vorhandenen Arexx Befehle benoetigen als Uebergabeparameter lediglich eine STEM Basisvariable (<VAR>). Diese muss entweder vorher von dem Benutzer ausgefuellt werden oder das erledigt das Programm.

Der Aufbau der Datensatzvariable ist folgendermassen:

<VAR>.TITLE

<VAR>.LAST

<VAR>.FIRST

<VAR>.EMAIL.COUNT (Anzahl der E-Mail Adressen (x))

<VAR>.EMAIL.1.ADR

<VAR>.EMAIL.1.DES

<VAR>.EMAIL.2.ADR

<VAR>.EMAIL.2.DES

usw.

<VAR>.EMAIL.x.ADR

<VAR>.EMAIL.x.DES

<VAR>.ADDRESSES.COUNT (Anzahl der Anschriften (x))

<VAR>.ADDRESSES.1.ADDRESS

<VAR>.ADDRESSES.1.STREET

<VAR>.ADDRESSES.1.PC

<VAR>.ADDRESSES.1.TOWN

<VAR>.ADDRESSES.1.STATE

<VAR>.ADDRESSES.1.COUNTRY

<VAR>.ADDRESSES.1.FAX

<VAR>.ADDRESSES.1.PHONE.COUNT

<VAR>.ADDRESSES.1.PHONE.1.NUM

<VAR>.ADDRESSES.1.PHONE.1.DES

<VAR>.ADDRESSES.1.PHONE.2.NUM

<VAR>.ADDRESSES.1.PHONE.2.DES

usw.

<VAR>.ADDRESSES.x.ADDRESS

<VAR>.BIRTH

<VAR>.BANK

<VAR>.ACCOUNT

<VAR>.BANKCODE

<VAR>.USER

<VAR>.COMMENT.COUNT (Anzahl der Kommentarzeilen(x))

<VAR>.COMMENT.1

<VAR>.COMMENT.2

<VAR>.COMMENT.3

.

.

.

<VAR>.COMMENT.x

<VAR>.GROUP.1 (TRUE/FALSE)

<VAR>.GROUP.2 (TRUE/FALSE)

<VAR>.GROUP.3 (TRUE/FALSE)

<VAR>.GROUP.4 (TRUE/FALSE)

<VAR>.GROUP.5 (TRUE/FALSE)

<VAR>.GROUP.6 (TRUE/FALSE)

<VAR>.GROUP.7 (TRUE/FALSE)

<VAR>.GROUP.8 (TRUE/FALSE)

<VAR>.GROUP.9 (TRUE/FALSE)

<VAR>.GROUP.10 (TRUE/FALSE)

## 1.41 Address-Book.guide/AP\_main

Der Arexx-Port von Address-Book

\*\*\*\*\*

Address-Book stellt einen eigenen Arexx-Port zur Verfüegung. Mittels diesem hat man einen komfortablen Zugriff auf den Datensatz. Der Portname lautet: 'ADDRESS\_BOOK.x', wobei das x eine Nummer von 1-n ist.

Die Befehle:

ADD	Hinzufuegen eines Eintrages.
DELETE	Loeschen eines Eintrages.
EDIT	Bearbeiten eines Eintrages.
FIRST	Liefert einen LOCK auf den ersten Eintrag.
GROUPMODE	Verknuepfungsmodus festlegen.
LAST	Liefert einen LOCK auf den letzten Eintrag.
LOAD	Laden einer Datenbank.
LOCK	Anfordern eines Eintrages.
LOCKGUI	Sperrern der Oberflaeche.
NEW	
NEXT	Liefert einen LOCK auf den naechsten Eintrag.
PREV	Liefert einen LOCK auf den vorherigen Eintrag.
QUERY	Abfragen eines Eintrages.
REQUESTFILE	Oeffnet einen Filerequester.
REQUESTRESPONSE	

---

Oeffnet einen Requester.

REQUESTSTRING  
Oeffnet einen Stringrequester.

SAVE  
Speichern einer Datenbank.

SEARCH  
Suchen von Eintraegen.

SETGROUP

SETREQATTR

SORT  
Sortieren.

STATUSLINE  
Text in der Statuszeile anzeigen.

UNLOCK  
Freigeben des Eintrages.

UNLOCKGUI  
Freigeben der Oberflaeche.

STEM Format  
Das STEM Format fuer die meisten Befehle.

## 1.42 Address-Book.guide/AR\_add

Arexx ADD

=====

\* Funktion

Erzeugt einen neuen Eintrag mit den in der Stemvariable angegebenen Daten.

\* Argumente

-

STEM/K

Name der Stemvariable, die zuvor mit den gewuenschten Daten aufgefuellt worden ist (Achtung: Variable muss mit dem Punkt am Schluss uebergeben werden!!).

- GUI/S

Das Editierfenster oeffnet sich und es kann damit ein neuer

Eintrag hinzugefuegt werden.

\* Ergebnis

Falls kein Fehler aufgetreten ist, liefert ADD einen RC von 0 zurueck, im Fehlerfall allerdings einen RC von 5 (Speichermangel, Fehlerhafte STEM-Uebergabe, etc.).

## 1.43 Address-Book.guide/AR\_delete

Arexx DELETE

=====

\* Funktion

Loescht einen Eintrag. Dieser muss zuvor mit  
LOCK  
angefordert  
werden.

\* Argumente

- Keine.

\* Ergebnis

Falls kein Eintrag vorher mittels  
LOCK  
angefordert worden ist,  
liefert DELETE einen RC von 5 zurueck. Ansonsten ist er 0.

## 1.44 Address-Book.guide/AR\_edit

Arexx EDIT

=====

\* Funktion

Aendert den Inhalt eines Eintrages. Dieser muss zuvor mit  
LOCK  
angefordert werden.

\* Argumente

-

STEM/K

Name der Stemvariable, die zuvor mit den neuen Daten ↔  
gefuehrt

worden ist. Wobei lediglich die Daten, die auch geaendert werden sollen eingetragen werden muessen. (Achtung: Variable muss mit dem Punkt am Schluss uebergeben werden!!).

- GUI/S

Es oeffnet sich das Editierfenster, in dem der 'gelockte' Eintrag dann bearbeitet werden kann.

\* Ergebnis

Falls kein Fehler aufgetreten ist, liefert EDIT einen RC von 0 zurueck, im Fehlerfall allerdings einen RC von 5 (Speichermangel, Fehlerhafte STEM-Uebergabe, etc.).

## 1.45 Address-Book.guide/AR\_first

Arexx FIRST

=====

\* Funktion

Liefert einen Zeiger auf den ersten Eintrag der Datenbank zurueck, wenn keiner der beiden Schalter mit uebergeben worden ist.

\* Argumente

- SELECTED/S

Liefert den ersten selektierten Eintrag zurueck.

- DISPLAYED/S

Liefert den ersten sichtbaren Eintrag zurueck.

\* Ergebnis

Wenn kein Fehler aufgetreten ist, steht in RESULT ein Zeiger auf den Eintrag der Datenbank. Dieser kann dann mittels

LOCK

angefordert werden. Falls die Datenbank leer ist bzw. kein Eintrag

ist selektiert oder sichtbar, so hat RC den Wert 5.

## 1.46 Address-Book.guide/AR\_groupm

Arexx GROUPMODE

=====

\* Funktion

Legt den Verknuepfungsmodus der einzelnen Gruppen fest.

\* Argumente

- MXCLUDE/S

Es kann immer nur eine Gruppe angezeigt werden.

- COMBINE/S

Es koennen mehrere Gruppen gleichzeitig angezeigt werden

\* Ergebnis

Diese Funktion liefert immer einen RC von 0 zurueck.

## 1.47 Address-Book.guide/AR\_last

Arexx LAST

=====

\* Funktion

Liefert einen Zeiger auf den letzten Eintrag der Datenbank zurueck, wenn keiner der beiden Schalter mit uebergeben worden ist.

\* Argumente

- SELECTED/S

Liefert den letzten selektierten Eintrag zurueck.

- DISPLAYED/S

Liefert den letzten sichtbaren Eintrag zurueck.

\* Ergebnis

Wenn kein Fehler aufgetreten ist, steht in RESULT ein Zeiger auf den geforderten Eintrag der Datenbank. Dieser kann dann mittels

LOCK

angefordert werden. Falls die Datenbank leer ist bzw. keine sichtbaren oder selektierten Eintraege existieren, so hat RC den Wert 5.

## 1.48 Address-Book.guide/AR\_load

Arexx LOAD

=====

\* Funktion

Ermoeoglicht das Laden eines neuen Datensatzes.

\* Argumente

- FILE

Der Filename der zu ladenden Datenbank.

- ASK/S

Oeffnet einen Filerequester, mit dem man die zu ladende Datenbank auswaehlen kann.

- FORCE/S

Ist dieser Schalter gesetzt, so speichert der Server die alte Datenbank automatisch, wenn an dieser Aenderungen vorgenommen worden sind.

\* Ergebnis

Liefert immer einen RC von 0 zurueck (Soll sich in naechster Zuunft noch aendern).

## 1.49 Address-Book.guide/AR\_lock

Arexx LOCK

=====

\* Funktion

Stellt dem Arexx Port einen Eintrag zum Bearbeiten und veraendern zur Verfuegung. (Dieser muss unbedingt am Schluss mit

UNLOCK

wieder freigegeben werden).

\* Argumente

- ENTRY/A/N

Zeiger auf einen Eintrag, der zuvor mittels eines anderen Arexx Befehles angefordert worden ist (z.B.

FIRST

,

NEXT

,

etc.).

\* Ergebnis

Falls kein gueltiger Zeiger uebergeben worden ist, liefert LOCK einen Returncode von 10 zurueck, was zu einem Abbruch des laufenden Skriptes fuehrt. Ist dieser Datensatz allerdings gerade von einem anderen Client angefordert worden, so hat RC den Wert 5.

## 1.50 Address-Book.guide/AR\_lockgui

Arexx LOCKGUI

=====

\* Funktion

Sperrt die Oberflaeche von Address-Book. Es sind keine Benutzereingaben mehr moeglich. Nur wenn die Oberflaeche gesperrt worden ist, kann

STATUSLINE

oder

SETREQATTR

benutzt werden.

(Achtung: Die Oberflaeche muss wieder mit

UNLOCKGUI

freigegeben

werden).

\* Argumente

- Keine.

\* Ergebnis

Falls die Oberflaeche schon gesperrt ist, liefert dieser Befehl einen RC von 5 zurueck, ansonsten hat RC einen Wert von 0.

## 1.51 Address-Book.guide/AR\_new

Arexx NEW

=====

\* Funktion

Legt einen neuen Datensatz im Speicher an. Der alte wird entfernt. Ist Autosave eingeschaltet, so wird der alte Datensatz vor dem entfernen gesichert. Ansonsten poppt bei Aenderungen ein Requester auf, der das speichern anbietet.

\* Argumente

- FORCE/S

Unterdrueckt den Warnrequester und speichert bei Aenderungen automatisch.

\* Ergebnis

Dieser Befehl liefert immer einen RC von 0 zurueck.

## 1.52 Address-Book.guide/AR\_next

Arexx NEXT

=====

\* Funktion

Liefert einen Zeiger auf den naechsten Eintrag der Datenbank zurueck, bzw. auf den ersten wenn noch keiner mittels

LOCK  
angefordert worden ist.

\* Argumente

- SELECTED/S

Liefert den naechsten selektierten Eintrag.

- DISPLAYED/S

Liefert den naechsten sichtbaren Eintrag.

\* Ergebnis

Wenn kein Fehler aufgetreten ist, steht in RESULT ein Zeiger auf den geforderten Eintrag der Datenbank. Dieser kann dann mittels

LOCK  
angefordert werden. Falls die Datenbank leer ist bzw. kein selektierter oder sichtbarer Eintrag mehr existiert, so hat RC den Wert 5.

## 1.53 Address-Book.guide/AR\_prev

Arexx PREV

=====

---

## \* Funktion

Liefert einen Zeiger auf den vorherigen Eintrag der Datenbank zurueck, bzw. auf den letzten wenn noch keiner mittels  
 LOCK  
 angefordert worden ist.

## \* Argumente

- SELECTED/S

Liefert den vorherigen selektierten Eintrag.

- DISPLAYED/S

Liefert den vorherigen sichtbaren Eintrag.

## \* Ergebnis

Wenn kein Fehler aufgetreten ist, steht in RESULT ein Zeiger auf den geforderten Eintrag der Datenbank. Dieser kann dann mittels

LOCK  
 angefordert werden. Falls die Datenbank leer ist bzw. kein selektierter oder sichtbarer Eintrag mehr existiert, so hat RC den Wert 5.

## 1.54 Address-Book.guide/AR\_query

Arexx QUERY

=====

## \* Funktion

Der Inhalt eines Datensatzes, der mittels  
 LOCK  
 angefordert wurde,  
 kann hiermit abgefragt werden.

## \* Argumente

-

STEM/K/A

Es muss eine Stem Basisvariable uebergeben werden, die ←  
 der  
 Server dann passend ergaenzt. (Achtung: Variable muss mit dem Punkt am Schluss uebergeben werden!!).

## \* Ergebnis

Wurde zuvor kein Datensatz mittels  
 LOCK  
 angefordert, so wird ein

RC von 5 zurueckgegeben. Ansonsten hat RC den Wert 0.

## 1.55 Address-Book.guide/AR\_reqfile

Arexx REQUESTFILE

=====

### \* Funktion

Oeffnet einen Filerequester (Defaultangaben stehen in Klammern).

### \* Argumente

- TITLE/K (Address-Book)

Der Requestertitel.

- PATH/K (PROGDIR:)

Es kann ein Pfad vorgegeben werden.

- FILE/K ()

Es kann ein Filename vorgegeben werden.

- PATTERN/K (~(#?.info))

Es kann ein Pattern vorgegeben werden.

### \* Ergebnis

Falls ein Name ausgewaehlt worden ist und der Anwender nicht abgebrochen hat, steht in RESULT der Dateiname (inkl. Pfad) und RC hat den Wert 0. Falls der Benutzer abgebrochen hat, so hat RC einen Wert von 5.

## 1.56 Address-Book.guide/AR\_resp

Arexx REQUESTRESPONSE

=====

### \* Funktion

Oeffnet einen Standardrequester.

### \* Argumente

- PROMPT/K/A

Text des Requesters.

- TITLE/K

Titel des Requesters.

- BUTTON/K

Titel der Knoepfe (getrennt durch |) z.B. "\*\_Ok|Cancel". Der "\*" kennzeichnet den Knopf, der beim oeffnen aktiviert ist und der "\_" vor einem Buchstaben legt diesen als Tastaturkuerzel fuer den Knopf fest.

\* Ergebnis

Zurueckgegeben wird die Nummer des gedruckten Knopfes (1,2,...,n). Die Nummerierung der Knoepfe von links nach rechts sieht folgendermassen aus: 1,2....,n,0.

## 1.57 Address-Book.guide/AR\_string

Arexx REQUESTSTRING  
=====

\* Funktion

Oeffnet einen Stringrequester. (Defaultangaben stehen in Klammern)

\* Argumente

- PROMPT/K ()

Eingabeprompt.

- DEFAULT/K ()

Inhalt des Stringgadgets.

- TITLE/K (Address-Book)

Der Requestertitel.

\* Ergebnis

Falls ein String eingegeben worden ist und der Anwender nicht abgebrochen hat, steht in RESULT der Inhalt und RC hat den Wert 0. Falls der Benutzer abgebrochen hat, so hat RC einen Wert von 5.

## 1.58 Address-Book.guide/AR\_save

Arexx SAVE

=====

\* Funktion

Speichert den aktuellen Datensatz.

\* Argumente

- FILE

Name unter dem die Datenbank gespeichert werden soll. Wird weder FILE noch ASK/S mit uebergeben, so speichert der Server die Datenbank unter dem urspruenglichen Namen ab.

- ASK/S

Oeffnet einen Filerequester mit dem der Name der Datenbank festgelegt werden kann.

\* Ergebnis

Liefert immer einen RC von 0 zurueck (Soll sich in naechster Zuunft noch aendern).

## 1.59 Address-Book.guide/AR\_search

Arexx SEARCH

=====

\* Funktion

Durchsucht die Datenbank nach einem (oder mehreren) Datenfeld(ern), wobei die einzelnen Schalter auch kombiniert werden koennen.

\* Argumente

- PATTERN/A

Pattern nach dem gesucht werden soll. Dabei handelt es sich um das uebliche DOS-Pattern. Also z.B. um foo#?, fo?bar, etc.

- STEM/K/A

Hier wird die Basisvariable uebergeben, die von dem Server ausgefuehrt wird. (Achtung: Variable muss mit dem Punkt am Schluss uebergeben werden!!).

Format:

<VAR>.COUNT Anzahl der gefundenen Eintraege.

<VAR>.1 Erster Eintrag.

<VAR>.2 Zweiter Eintrag.

.... u.s.w.

<VAR>.x Letzter Eintrag

- NOCASE/S

Gross- und Kleinschreibung wird nicht unterschieden.

- ALL/S

Alle Felder durchsuchen.

- TITLE/S

Suche nach einer Anrede.

- LAST/S

Suche nach einem Nachnamen.

- FIRST/S

Suche nach einem Vornamen.

- ADDRESS/S

Suche nach einer Anschrift.

- STREET/S

Suche nach einer Strasse.

- PC/S

Suche nach einer Postleitzahl.

- TOWN/S

Suche nach einer Stadt.

- STATE/S

Suche nach einem Staat.

- COUNTRY/S

Suche nach einem Land.

- PHONE/S

Suche nach einer Telefonnummer.

- PHONEDESC/S

Suche nach einem Anschluss.

- FAX/S

Suche nach einer Faxnummer.

- EMAIL/S

Suche nach einer E-Mail Adresse.

- EMAILDESC/S

Suche nach einer E-Mail Beschreibung.

- BIRTH/S

Suche nach einem Geburtstag.

- BANK/S

Suche nach einer Bankverbindung.

- ACCOUNT/S

Suche nach einer Kontonummer.

- BANKCODE/S

Suche nach einer Bankleitzahl

- USER/S

Suche innerhalb des frei definierbaren Feldes.

- COMMENT/S

Suche nach einem Kommentar.

\* Ergebnis

Falls keine STEM Variable uebergeben wurde, wird ein RC von 5 zurueckgegeben, ansonsten steht in <VAR>.COUNT die Anzahl der gefundenen Eintraege und in <VAR>.1 bis <VAR>.x ein Zeiger auf die Datensaeetze, die dann mittels

LOCK  
angefordert werden koennen.

## 1.60 Address-Book.guide/AR\_setgroup

Arexx SETGROUP

=====

---

---

\* Funktion

Mit diesem Befehl kann man festlegen, welche Gruppen im Hauptfenster dargestellt werden sollen. Dieser Befehl ist abhaengig von

GROUPMODE

.

\* Argumente

- ALL/S

Alle Gruppen anzeigen.

- GROUP1/S

Gruppe 1 anzeigen.

- GROUP2/S

Gruppe 2 anzeigen.

- GROUP3/S

Gruppe 3 anzeigen.

- GROUP4/S

Gruppe 4 anzeigen.

- GROUP5/S

Gruppe 5 anzeigen.

- GROUP6/S

Gruppe 6 anzeigen.

- GROUP7/S

Gruppe 7 anzeigen.

- GROUP8/S

Gruppe 8 anzeigen.

- GROUP9/S

Gruppe 9 anzeigen.

- GROUP10/S

Gruppe 10 anzeigen.

\* Ergebnis

Dieser Befehl liefert immer einen RC von 0 zurueck.

---

## 1.61 Address-Book.guide/AR\_setreq

```
Arexx SETREQATTR
```

```
=====
```

### \* Funktion

Mit diesem Befehl ist es moeglich die default Requestertitel bzw. Knoepfe festzulegen (Achtung: Funktioniert nur wenn die Oberflaeche mittels  
LOCKGUI  
gesperrt worden ist).

### \* Argumente

- REQUESTTITLE/K

Legt den Requestertitel fest.

- RESPONSEBUTTONS/K

Legt die Standardknoepfe fuer Requester fest.

### \* Ergebnis

Dieser Befehl liefert immer einen RC von 0 zurueck.

## 1.62 Address-Book.guide/AR\_sort

```
Arexx SORT
```

```
=====
```

### \* Funktion

Sortieren der Datenbank.

### \* Argumente

- LAST/S

Sortieren nach Nachnamen.

- FIRST/S

Sortieren nach Vornamen.

- ADDRESS/S

- Sortieren nach Anschriften.
  - STREET/S
  - Sortieren nach Strassen.
  - PC/S
  - Sortieren nach Postleitzahlen.
  - TOWN/S
  - Sortieren nach Staedten.
  - STATE/S
  - Sortieren nach Staaten.
  - COUNTRY/S
  - Sortieren nach Laendern.
  - PHONE/S
  - Sortieren nach Telefonnummern.
  - PHONEDESC/S
  - Sortieren nach Telefonanschluessen.
  - COMMENT/S
  - Sortieren nach Kommentaren.
  - FAX/S
  - Sortieren nach Faxnummern.
  - TITLE/S
  - Sortieren nach Anreden.
  - BIRTHDAY/S
  - Sortieren nach Geburtstagen.
  - EMAIL/S
  - Sortieren nach Emailadressen.
  - EMAILDESC/S
  - Sortieren nach Emailbeschreibungen.
  - BANK/S
-

Sortieren nach Banknamen.

- ACCOUNT/S

Sortieren nach Kontonummern.

- BANKCODE/S

Sortieren nach Bankleitzahlen.

- USERFIELD/S

Sortieren nach den Eintraegen im frei definierbaren Feld.

\* Ergebnis

Dieser Befehl liefert immer einen RC von 0 zurueck.

### 1.63 Address-Book.guide/AR\_status

Arexx STATUSLINE

=====

\* Funktion

Mir diesem Befehl kann ein Text, der zu uebergeben ist, in der Statuszeile angezeigt werden (Achtung: Funktioniert nur wenn die Oberflaeche mittels

LOCKGUI  
gesperrt worden ist).

\* Argumente

- TEXT/K

Der anzuzeigende Text.

\* Ergebnis

Dieser Befehl liefert immer einen RC von 0 zurueck.

### 1.64 Address-Book.guide/AR\_unlock

Arexx UNLOCK

=====

\* Funktion

Gibt einen mit

---

LOCK  
angeforderten Datensatz wieder fuer andere  
Clients zum Bearbeiten frei.

\* Argumente

- ENTRY/A/N

Zeiger auf einen Eintrag, der zuvor mittels eines anderen  
Arexx Befehles angefordert worden ist (z.B.

FIRST

,

NEXT

,

etc.).

- FORCE/S

Gibt einen beliebigen

LOCK

wieder frei. (Achtung: Sollte  
wirklich nur im aeussersten Notfall, z.B. fuer Debug Zwecke,  
benutzt werden.

\* Ergebnis

Falls der uebergene Zeiger nicht dem orig. angefordertem  
entspricht oder der Client diesen nicht angefordert hat, so hat RC  
den Wert 5.

## 1.65 Address-Book.guide/AR\_unlockgui

Arexx UNLOCKGUI

=====

\* Funktion

Entsperren der Oberflaeche. Ausserdem wird die Statuszeile neu  
aufgebaut und die Defaultangaben fuer Fenstertitel und Knoepfe  
zurueckgesetzt.

\* Argumente

- Keine.

\* Ergebnis

Falls die Oberflaeche nicht gesperrt war, hat RC einen Wert von 5  
ansonsten ist er 0.

---

## 1.66 Address-Book.guide/AP\_updates

Updates

\*\*\*\*\*

Immer wenn eine neue Version von Address-Book veroeffentlich wird, werde ich einen Hinweis in entsprechende Newsgruppen einiger elektronischer Netzwerke posten. Das neue Archiv wird dann bald auf vielen DFUe-Systemen und auf allen AmiNet-FTP-Servern verfuegbar sein.

## 1.67 Address-Book.guide/AP\_supp

Der Support

\*\*\*\*\*

Wenn Sie Fragen, Kommentare, Vorschlaege oder Flames loswerden wollen, kontaktieren Sie mich einfach unter einer der folgenden Adressen. Wenn Sie mir eine Nachricht via E-Mail schicken, haben Sie eine gute Chance auf eine schnelle Antwort.

\* Sackpost:

Joerg Krause  
Anoniusstrasse 19  
33106 Paderborn  
FR Germany

\* Phone:

+49-5254-68933

\* E-Mail:

abook@paula.owl.de

## 1.68 Address-Book.guide/AP\_history

History

\*\*\*\*\*

\* V01.00 : 18.02.1996

First public release.

## 1.69 Address-Book.guide/MUI

---

MUI

\*\*\*

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/96 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Strasse 7

80935 Muenchen

GERMANY

## 1.70 Address-Book.guide/textfield

Textfield Class

\*\*\*\*\*

License for textfield.gadget version 3.1

COPYRIGHT

textfield.gadget 3.1 is Copyright © 1995 Mark Thomas All rights reserved.

DISCLAIMER

The files are provided "AS-IS" and with no warranties. Use at your own risk.

## 1.71 Address-Book.guide/installer

---

Installer  
\*\*\*\*\*

Address-Book benoetigt den Installer von Commodore , der die Installation des Programmpakets auf Festplatte erheblich erleichtert. Fuer dieses Tool gelten die folgenden Bestimmungen:

Installer and Installer project icon (c) Copyright 1991-93  
Commodore-Amiga, Inc. All Rights Reserved. Reproduced and distributed under license from Commodore.

INSTALLER SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND SUBJECT TO CHANGE; NO WARRANTIES ARE MADE. ALL USE IS AT YOUR OWN RISK. NO LIABILITY OR RESPONSIBILITY IS ASSUMED.

## 1.72 Address-Book.guide/INDEX

Index

\*\*\*\*\*

Arexx ADD  
Arexx DELETE  
Arexx EDIT  
Arexx Einfuehrung  
Arexx FIRST  
Arexx GROUPTIME  
Arexx LAST  
Arexx LOAD  
Arexx LOCK  
Arexx LOCKGUI  
Arexx NEW  
Arexx NEXT  
Arexx PREV  
Arexx QUERY  
Arexx REQUESTFILE

---

---

Arexx REQUESTRESPONSE  
Arexx REQUESTSTRING  
Arexx SAVE  
Arexx SEARCH  
Arexx SETGROUP  
Arexx SETREQATTR  
Arexx SORT  
Arexx STATUSLINE  
Arexx UNLOCK  
Arexx UNLOCKGUI  
Arexx-Konfiguration  
Arexx-Server  
Arexx-Server ADD  
Arexx-Server DELETE  
Arexx-Server EDIT  
Arexx-Server FIRST  
Arexx-Server LAST  
Arexx-Server LOAD  
Arexx-Server LOCK  
Arexx-Server NEXT  
Arexx-Server PREV  
Arexx-Server QUERY  
Arexx-Server REQUESTFILE  
Arexx-Server REQUESTRESPONSE  
Arexx-Server REQUESTSTRING  
Arexx-Server SAVE  
Arexx-Server SEARCH  
Arexx-Server SELECT  
Arexx-Server UNLOCK

---

Bearbeiten von Datensatzeintraegen

Copyright

Das Arexx STEM Format

Das Drucken

Das Hauptfenster

Das Hauptmenu

Das Hauptprogramm

Das Suchen

Das Waehlfenster

Der Arexx-Port von Addresss-Book

Einfuehrung

Einstellungen

History

Installation

Installer

Listen Einstellungen

Modem Einstellungen

MUI

Registrierung

Support

Textfield Class

Tooltypes

Updates

Vorraussetzungen

Wichtige Einstellungen

XPk Einstellungen